

AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 6224
ANAGRAFICA SCUOLA

| DATI ANAGRAFICI | |
|-----------------------|--|
| Denominazione | I.C. GOZZI/OLIVETTI - TO |
| Codice meccanografico | TOIC81800L |
| Tipo istituto | ISTITUTO COMPRENSIVO |
| Indirizzo | VIA BARDASSANO 5 |
| Provincia | TORINO |
| Comune | TORINO |
| CAP | 10100 |
| Telefono | 01101138780 |
| Email | TOIC81800L@istruzione.it |
| Sito web | https://www.gozzi-olivetti.edu.it |
| Numero Alunni | 339 |
| Plessi | TOIC81800L TOAA81801D TOAA81802E TOEE81801P TOEE81803R TOEE81804T TOMM81801N |

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

| | |
|--|----------------------------------|
| Avviso | Agenda NORD |
| Istituto | TOIC81800L - I.C. GOZZI/OLIVETTI |
| Codice candidatura | 6224 |
| Importo totale richiesto | € 42.420,00 |
| Num. Prot. Delibera Collegio docenti | 7877 del 6/11/2024 |
| Data Delibera Collegio docenti | 05/11/2024 |
| Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto | 8164 del 14/11/2024 |
| Data Delibera Consiglio d'istituto | 11/11/2024 |

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

| Progetto | Importo |
|---|--------------------|
| ESO4.6.A1.B - Potenziamento delle competenze di base, comprese le competenze chiave di cittadinanza e le competenze di ambito spaziale e territoriale | € 42.420,00 |
| TOTALE PROGETTI | € 42.420,00 |

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

| Sottoazione | Tipologia modulo | Titolo | Importo |
|----------------------|--|--|--------------------|
| ESO4.6.A1.B | Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria | Young Explorers in Turin - Gozzi | € 6.060,00 |
| ESO4.6.A1.B | Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria | Nature let's go! - Villata | € 6.060,00 |
| ESO4.6.A1.B | Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria | Nature Let's Go - Vittorio Amedeo II | € 6.060,00 |
| ESO4.6.A1.B | Lingua madre | Laboratorio di arte e narrazione - Gozzi | € 6.060,00 |
| ESO4.6.A1.B | Matematica | Educazione logica - Vittorio Amedeo II | € 6.060,00 |
| ESO4.6.A1.B | Matematica | Educazione logica - Gozzi | € 6.060,00 |
| ESO4.6.A1.B | Matematica | PENSANDO... GIOCANDO ...MATEMATICANDO - Villata | € 6.060,00 |
| TOTALE MODULI | | | € 42.420,00 |

PROGETTI E MODULI

Progetto: Potenziamento delle competenze di base, comprese le competenze chiave di cittadinanza e le competenze di ambito spaziale e territoriale

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

| | |
|----------------------|--|
| Titolo | ESO4.6.A1.B - Potenziamento delle competenze di base, comprese le competenze chiave di cittadinanza e le competenze di ambito spaziale e territoriale |
| Descrizione | <p>Potenziamento delle competenze di base, comprese le competenze chiave di cittadinanza e le competenze di ambito spaziale e territoriale.</p> <p>Gli interventi sono finalizzati a superare i divari territoriali, garantendo pari opportunità di istruzione agli studenti dell'Istituto comprensivo e intercettandone le fragilità sin dalla primaria, con l'obiettivo di combattere la dispersione scolastica implicita fin dalla scuola primaria, con interventi mirati a sviluppare le competenze e la consapevolezza delle stesse, stimolando di conseguenza l'autostima fondata su acquisizioni e crescita reali.</p> <p>Il progetto si compone di tre moduli di matematica, tre moduli di lingua inglese e un modulo di italiano.</p> |
| Codice CUP | F14D24001730007 |
| Data inizio prevista | 02/12/2024 |
| Data fine prevista | 31/12/2026 |
| Numero moduli | 7 |
| Importo richiesto | € 42.420,00 |

MODULO

| | |
|---------------|--|
| Tipo modulo | Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria |
| Titolo modulo | 52114 - Young Explorers in Turin - Gozzi |

| | |
|-----------------------------|---|
| <p>Descrizione</p> | <p>Il progetto "Esploratori di Torino" è un laboratorio estivo di inglese dedicato agli alunni di terza, quarta e quinta della scuola primaria, in particolare per coloro che presentano una situazione di svantaggio socio-culturale o difficoltà di apprendimento. Il percorso si propone di potenziare le conoscenze di base della lingua inglese attraverso attività ludiche, coinvolgenti e interattive, che si svolgeranno sia in aula sia mediante uscite sul territorio nella città di Torino. Lo sfondo integratore del progetto vede i bambini nei panni di esploratori, protagonisti di un'avventura che li conduce alla scoperta della città utilizzando l'inglese come lingua veicolare. Gli obiettivi principali sono: l'incremento del vocabolario di base e maggiore sicurezza nell'uso dell'inglese in contesti quotidiani, l'aumento dell'autostima e della motivazione all'apprendimento attraverso esperienze positive e gratificanti. Inoltre, con le attività proposte si intende rinforzare le abilità di collaborazione, comunicazione e rispetto reciproco e una maggiore consapevolezza e apprezzamento del patrimonio culturale e naturale di Torino. Ogni giornata verrà strutturata in due momenti intervallati dalla pausa pranzo. Al mattino viene presentato l'argomento della giornata e vengono svolte le attività, al pomeriggio si ha la socializzazione di quanto svolto in mattinata. Sono previste due uscite didattiche, una al Parco del Valentino e una nel centro storico di Torino. Il progetto vuole promuovere l'apprendimento attraverso esperienze dirette, coinvolgendo i bambini in attività pratiche, utilizzando giochi, canzoni, laboratori artistici e attività motorie per rendere lo studio dell'inglese divertente e motivante. Attraverso il lavoro di gruppo e progetti condivisi si vuole stimolare la collaborazione tra pari e, adattando le attività in base ai bisogni individuali, si garantisce che ogni bambino possa partecipare attivamente e con successo, utilizzando materiali visivi, uditivi e tattili per facilitare la comprensione e la memorizzazione. I progressi individuali vengono monitorati attraverso l'osservazione durante le attività e la raccolta dei lavori e dei materiali prodotti dai bambini come testimonianza del percorso svolto. Questo progetto rappresenta un'opportunità di crescita che vuole fornire agli alunni gli strumenti linguistici e sociali necessari per affrontare con fiducia le sfide future e promuovendo al contempo la valorizzazione del ricco patrimonio culturale della città di Torino.</p> |
| <p>Data inizio prevista</p> | <p>16/06/2025</p> |
| <p>Data fine prevista</p> | <p>31/12/2026</p> |

| | |
|--------------------------------|--------------------------|
| Sede dove è previsto il modulo | TOEE81801P |
| Numero destinatari | 20 |
| Numero ore | 30 |
| Destinatari | Alunne/i scuola Primaria |

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Young Explorers in Turin - Gozzi

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Importo |
|---------------|---------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70€ / ora | € 2.100,00 |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30€ / ora | € 900,00 |
| Gestione | Gestione | Costo ora persona | 5,10€ / ora | € 3.060,00 |
| TOTALE | | | | € 6.060,00 |

MODULO

| | |
|--------------------------------|---|
| Tipo modulo | Matematica |
| Titolo modulo | 52118 - Educazione logica - Vittorio Amedeo II |
| Descrizione | <p>Nei programmi ministeriali di tutte le scuole si fa riferimento a temi legati alla Logica.</p> <p>Acquisire competenze logiche è diventato essenziale, dato l'importante ruolo che rivestono nell'apprendimento di tutte le materie scolastiche, nell'informatica, nei linguaggi di programmazione e - non ultimo - nella vita quotidiana.</p> <p>L'obiettivo dell'Educazione Logica è quello di stimolare lo sviluppo cognitivo degli studenti, supportandoli nella costruzione di ragionamenti, nella comprensione, nell'interpretare e nel comunicare le informazioni, nella formulazione di ipotesi, nella capacità di relazionare e rappresentare concetti. Inoltre, essa offre uno strumento utile per individuare tempestivamente eventuali difficoltà o lacune nell'apprendimento.</p> <p>L'Educazione Logica è un argomento che richiede attenzione e cura costante da parte dell'insegnante. L'abitudine a ragionare secondo schemi precisi aiuta a sviluppare un metodo chiaro ed efficace che rappresenta un valido supporto per gli studi futuri.</p> <p>L'intento delle attività proposte sarà quello di insegnare agli studenti che la Logica si manifesta principalmente nel modo di pensare e nel linguaggio. Infatti, spesso le difficoltà iniziali risiedono proprio in ambito linguistico: nel seguire un ragionamento, nel comprendere un testo, nello strutturare una spiegazione, nel descrivere in modo preciso.</p> |
| Data inizio prevista | 02/12/2024 |
| Data fine prevista | 31/12/2026 |
| Sede dove è previsto il modulo | TOEE81804T |
| Numero destinatari | 20 |
| Numero ore | 30 |
| Destinatari | Alunne/i scuola Primaria |

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Educazione logica - Vittorio Amedeo II

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Importo |
|---------------|---------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70€ / ora | € 2.100,00 |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30€ / ora | € 900,00 |
| Gestione | Gestione | Costo ora persona | 5,10€ / ora | € 3.060,00 |
| TOTALE | | | | € 6.060,00 |

MODULO

| | |
|--------------------------------|---|
| Tipo modulo | Matematica |
| Titolo modulo | 52113 - Educazione logica - Gozzi |
| Descrizione | <p>Nei programmi ministeriali di tutte le scuole si fa riferimento a temi legati alla Logica.</p> <p>Acquisire competenze logiche è diventato essenziale, dato l'importante ruolo che rivestono nell'apprendimento di tutte le materie scolastiche, nell'informatica, nei linguaggi di programmazione e - non ultimo - nella vita quotidiana.</p> <p>L'obiettivo dell'Educazione Logica è quello di stimolare lo sviluppo cognitivo degli studenti, supportandoli nella costruzione di ragionamenti, nella comprensione, nell'interpretare e nel comunicare le informazioni, nella formulazione di ipotesi, nella capacità di relazionare e rappresentare concetti. Inoltre, essa offre uno strumento utile per individuare tempestivamente eventuali difficoltà o lacune nell'apprendimento.</p> <p>L'Educazione Logica è un argomento che richiede attenzione e cura costante da parte dell'insegnante. L'abitudine a ragionare secondo schemi precisi aiuta a sviluppare un metodo chiaro ed efficace che rappresenta un valido supporto per gli studi futuri.</p> <p>L'intento delle attività proposte sarà quello di insegnare agli studenti che la Logica si manifesta principalmente nel modo di pensare e nel linguaggio. Infatti, spesso le difficoltà iniziali risiedono proprio in ambito linguistico: nel seguire un ragionamento, nel comprendere un testo, nello strutturare una spiegazione, nel descrivere in modo preciso.</p> |
| Data inizio prevista | 02/12/2024 |
| Data fine prevista | 31/12/2026 |
| Sede dove è previsto il modulo | TOEE81801P |
| Numero destinatari | 20 |
| Numero ore | 30 |
| Destinatari | Alunne/i scuola Primaria |

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Educazione logica - Gozzi

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Importo |
|---------------|---------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70€ / ora | € 2.100,00 |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30€ / ora | € 900,00 |
| Gestione | Gestione | Costo ora persona | 5,10€ / ora | € 3.060,00 |
| TOTALE | | | | € 6.060,00 |

MODULO

| | |
|---------------|--|
| Tipo modulo | Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria |
| Titolo modulo | 58507 - Nature let's go! - Villata |

Descrizione

Il presente modulo si rivolge agli alunni della scuola primaria, classi quarte e quinte. Si propone un modulo di 30 ore suddiviso su 5 giorni a giugno 2025 dopo il termine delle attività didattiche (indicativamente 9/13 giugno 2025).

Il progetto prevede attività di consolidamento e potenziamento delle competenze di base nella lingua inglese, come esperienza di apprendimento linguistico inserita in un contesto ludico e nell'ambito di pratiche di outdoor education. L'apprendimento della lingua, attraverso la scoperta della natura e degli elementi naturali stimola un apprendimento efficace e attivo, in particolare per quanto riguarda le competenze nell'espressione orale in lingua. Obiettivi generali:

- Prendere coscienza dei suoni e dei ritmi linguistici della lingua inglese
- Sollecitare curiosità e interesse verso l'apprendimento della lingua straniera
- Stimolare l'apprendimento naturale della lingua straniera mediante un approccio ludico e di condivisione e attraverso l'uso di tutti i canali sensoriali, in un ambiente esterno e utilizzando elementi naturali
- Approfondire la fonetica, le strutture e le regole grammaticali della lingua inglese attraverso un apprendimento esperienziale e ludico

Obiettivi specifici:

- Ascoltare, comprendere e riprodurre vocaboli e semplici espressioni in contesti differenti
- Comprendere globalmente una storia
- Comprendere messaggi di uso quotidiano attraverso la relazione interpersonale, il gioco e la condivisione
- Apprendimento e ampliamento del lessico sulla natura in lingua inglese

Metodologia:

Si propone un approccio ludico e di immersione nella natura come contesto di apprendimento naturale e spontaneo, mosso in primo luogo dalla curiosità del bambino come motore per lo sviluppo delle competenze linguistiche. Il progetto muove dal parallelismo "albero/corpo umano" per svilupparsi attraverso attività grafiche, role play, giochi e canzoni, attività ludiche e artistiche con l'utilizzo di materiali naturali, attività di osservazione e

| | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| | descrizione dell'ambiente naturale. |
| Data inizio prevista | 02/12/2024 |
| Data fine prevista | 31/12/2026 |
| Sede dove è previsto il modulo | TOEE81803R |
| Numero destinatari | 20 |
| Numero ore | 30 |
| Destinatari | Alunne/i scuola Primaria |

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Nature let's go! - Villata

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Importo |
|---------------|---------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70€ / ora | € 2.100,00 |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30€ / ora | € 900,00 |
| Gestione | Gestione | Costo ora persona | 5,10€ / ora | € 3.060,00 |
| TOTALE | | | | € 6.060,00 |

MODULO

| | |
|---------------|--|
| Tipo modulo | Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria |
| Titolo modulo | 66720 - Nature Let's Go - Vittorio Amedeo II |

Descrizione

Il presente modulo si rivolge agli alunni della scuola primaria, classi quarte e quinte. Si propone un modulo di 30 ore suddiviso su 5 giorni a giugno 2025 dopo il termine delle attività didattiche (indicativamente 9/13 giugno 2025).

Il progetto prevede attività di consolidamento e potenziamento delle competenze di base nella lingua inglese, come esperienza di apprendimento linguistico inserita in un contesto ludico e nell'ambito di pratiche di outdoor education. L'apprendimento della lingua, attraverso la scoperta della natura e degli elementi naturali stimola un apprendimento efficace e attivo, in particolare per quanto riguarda le competenze nell'espressione orale in lingua. Obiettivi generali:

- Prendere coscienza dei suoni e dei ritmi linguistici della lingua inglese
- Sollecitare curiosità e interesse verso l'apprendimento della lingua straniera
- Stimolare l'apprendimento naturale della lingua straniera mediante un approccio ludico e di condivisione e attraverso l'uso di tutti i canali sensoriali, in un ambiente esterno e utilizzando elementi naturali
- Approfondire la fonetica, le strutture e le regole grammaticali della lingua inglese attraverso un apprendimento esperienziale e ludico

Obiettivi specifici:

- Ascoltare, comprendere e riprodurre vocaboli e semplici espressioni in contesti differenti
- Comprendere globalmente una storia
- Comprendere messaggi di uso quotidiano attraverso la relazione interpersonale, il gioco e la condivisione
- Apprendimento e ampliamento del lessico sulla natura in lingua inglese

Metodologia:

Si propone un approccio ludico e di immersione nella natura come contesto di apprendimento naturale e spontaneo, mosso in primo luogo dalla curiosità del bambino come motore per lo sviluppo delle competenze linguistiche. Il progetto muove dal parallelismo "albero/corpo umano" per svilupparsi attraverso attività grafiche, role play, giochi e canzoni, attività ludiche e artistiche con l'utilizzo di materiali naturali, attività di osservazione e

| | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| | descrizione dell'ambiente naturale. |
| Data inizio prevista | 01/09/2025 |
| Data fine prevista | 31/12/2026 |
| Sede dove è previsto il modulo | TOEE81804T |
| Numero destinatari | 20 |
| Numero ore | 30 |
| Destinatari | Alunne/i scuola Primaria |

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Nature Let's Go - Vittorio Amedeo II

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Importo |
|---------------|---------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70€ / ora | € 2.100,00 |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30€ / ora | € 900,00 |
| Gestione | Gestione | Costo ora persona | 5,10€ / ora | € 3.060,00 |
| TOTALE | | | | € 6.060,00 |

MODULO

| | |
|--------------------------------|--|
| Tipo modulo | Lingua madre |
| Titolo modulo | 66697 - Laboratorio di arte e narrazione - Gozzi |
| Descrizione | <p>Benvenuti a un entusiasmante laboratorio dedicato all'arte e alla narrazione!</p> <p>In questo percorso creativo, ci concentreremo sull'osservazione e sull'esplorazione di un'opera d'arte selezionata, per scoprire gli elementi che la compongono e trarne informazioni preziose.</p> <p>Destinato a un gruppo di bambine e bambini della scuola primaria, questo laboratorio ha come obiettivo principale quello di insegnare ai partecipanti come "leggere" un'opera d'arte, analizzando colori, forme, soggetti e dettagli. Attraverso un'attenta osservazione, i bambini impareranno a cogliere significati e storie nascoste, sviluppando così la loro capacità di interpretazione.</p> <p>Una volta raccolte le informazioni, i piccoli artisti e narratori saranno guidati nel processo di scrittura di un testo narrativo.</p> <p>Questo esercizio non solo stimolerà la loro creatività, ma favorirà anche la rielaborazione di ciò che hanno appreso, permettendo a ciascuno di esprimere le proprie idee in modo originale e personale.</p> <p>Insieme, esploreremo il meraviglioso mondo dell'arte e daremo vita a storie uniche, trasformando i dettagli osservati in racconti affascinanti.</p> <p>Obiettivo del progetto è produrre un libro sfogliabile online che raccolga i racconti come ricordo dell'esperienza.</p> |
| Data inizio prevista | 02/12/2024 |
| Data fine prevista | 31/12/2026 |
| Sede dove è previsto il modulo | TOEE81801P |
| Numero destinatari | 20 |
| Numero ore | 30 |
| Destinatari | Alunne/i scuola Primaria |

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Laboratorio di arte e narrazione - Gozzi

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Importo |
|---------------|---------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70€ / ora | € 2.100,00 |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30€ / ora | € 900,00 |
| Gestione | Gestione | Costo ora persona | 5,10€ / ora | € 3.060,00 |
| TOTALE | | | | € 6.060,00 |

MODULO

| | |
|---------------|---|
| Tipo modulo | Matematica |
| Titolo modulo | 66704 - PENSANDO... GIOCANDO ...MATEMATICANDO - Villata |

Descrizione

Il presente modulo si rivolge agli alunni della scuola primaria, classi quarte e quinte.
Si propone un modulo di 30 ore suddivise su 5 gg a settembre prima dell'inizio delle attività didattiche. (indicativamente 1-5 settembre 2025)

Il progetto si propone di far apprendere la matematica con un approccio ludico e interattivo per accrescere la motivazione nei bambini ed aiutarli ad acquisire la capacità non solo di applicare regole e ripetere procedimenti ma soprattutto di pensare in modo autonomo.

Metodologia:

L'approccio farà riferimento a tecniche di:

- didattica laboratoriale
- problem solving
- role playing
- gioco strutturato sia all'interno che all'esterno degli edifici scolastici.
- apprendimento cooperativo per favorire oltre che gli aspetti relazionali anche il processo metacognitivo
- tecnologie multimediali che permettono di accedere a quantità infinite di informazioni, da personalizzare e utilizzare in modo flessibile. Per gli alunni con difficoltà risulta essere uno strumento compensativo efficace.

-
Il gioco sarà un catalizzatore dell'attività didattica che intercetterà e stimolerà la motivazione di tutti i discenti.

Obiettivi:

- favorire l'acquisizione delle abilità di base della matematica quali il calcolo e la logica
- potenziare le competenze artistiche mediante disegno geometrico
- sviluppare le capacità di analisi, confronto e dibattito
- sviluppare cooperazione, tolleranza e capacità relazionali.

Contenuti:

- giochi di logica

| | |
|--------------------------------|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> - indovinelli matematici (quesiti modello Invalsi) - costruzione di giochi - pixel art - rubabandiera delle tabelline e delle operazioni - tiro alla somma |
| Data inizio prevista | 01/09/2025 |
| Data fine prevista | 31/12/2026 |
| Sede dove è previsto il modulo | TOEE81803R |
| Numero destinatari | 20 |
| Numero ore | 30 |
| Destinatari | Alunne/i scuola Primaria |

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PENSANDO... GIOCANDO ...MATEMATICANDO - Villata

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Importo |
|---------------|---------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70€ / ora | € 2.100,00 |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30€ / ora | € 900,00 |
| Gestione | Gestione | Costo ora persona | 5,10€ / ora | € 3.060,00 |
| TOTALE | | | | € 6.060,00 |

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei